

Tandemturnier zum 40-jährigen Jubiläum der HSJ

Datum	13.09.2026 im Rahmen des Jubiläums, Start um 14:00 Uhr
Ort	Bürgerhaus Allmendfeld Raiffeisenstraße 1, 64579 Gernsheim-Allmendfeld
Teilnehmer	Offen für alle. Gespielt wird in selbst wählbaren Zweier-Teams (ohne DWZ-Grenze). Gerne vermitteln wir aber auch vor Ort Teampartner!
Modus	Sieben Runden Schweizer System, 5 min pro Spieler und Partie. Gespielt wird nach hessischen Tandemregeln! Genaueres findet ihr auf der zweiten Seite.
Startgeld	5 € pro Person (bzw. 10 € pro Team) Nach Möglichkeit bitte im Voraus überweisen an: <i>Kontoinhaber: Hessischer Schachverband e.V.</i> <i>IBAN: DE88 5139 0000 0069 7150 10</i> <i>Betreff: Tandemturnier 2026 <Name 1>, <evtl. Name 2></i> Vor Ort ist keine Barzahlung möglich!
Preisgeld	<u>Hauptpreise</u> 1. Platz: 100 € 2. Platz: 80 € 3. Platz: 60 € Die Hauptpreise sind ab zehn teilnehmenden Teams garantiert. <u>Sonderpreise</u> Bestes Team U18 (beide Spieler nicht vor 01.01.2008 geboren): 40 € Bestes weibliches Team (beide Spieler weiblich): 40 € Die Sonderpreise sind ab fünfzehn teilnehmenden Teams oder drei teilnehmenden Teams der jeweiligen Kategorie garantiert. <u>Sonstige Regelungen</u> Die angegebenen Preise beziehen sich jeweils auf das gesamte Team. Doppelpreise sind ausgeschlossen. Nehmen unter zehn Teams teil, entfallen die oben aufgeführten Preise und es wird stattdessen das Startgeld voll ausgeschüttet (1. Platz 50 %, 2. Platz 30 %, 3. Platz 20 %).
Anmeldung	Anmeldefrist ist der 10.09.2026. Die Anmeldung erfolgt über folgenden Link: https://www.schach-in-hessen.de/index.php/apps/forms/s/A2KoLtLcLHK2kCNmznnKCZLH Ihr helft uns erheblich bei der Planung, wenn ihr euch möglichst früh anmeldet. Die Anmeldung ist auch ohne vorhandenen Teampartner möglich!
Kontakt für Rückfragen	Emil Eull (tffe@hessische-schachjugend.de)

Anhang: Hessische Tandemregeln

Zu den allgemeinen Tandemregeln verweisen wir z. B. auf <https://de.wikipedia.org/wiki/Tandemschach>. Da es jedoch einige regionale Unterschiede gibt, findet ihr im Folgenden noch mal einige Spezifikationen:

- Der nach DWZ stärkere Spieler der erstgenannten Mannschaft einer Paarung hat Schwarz, sein Teampartner entsprechend Weiß.
- Die Brettreihenfolge des Tandems muss im ganzen Turnier gleich bleiben. Ist eine DWZ vorhanden, spielt der Spieler mit der höheren DWZ an Brett 1.
- Es wird ohne „Berührt – geführt“ gespielt. Eine Figur zählt aber als eingesetzt, sobald sie das Feld berührt hat.
- Der erste unmögliche Zug verliert.
- Es gibt kein Remis durch dreifache Stellungswiederholung. Alle vier Spieler können sich jedoch auf Remis einigen.
- Es wird ohne Matteinsatz gespielt, d. h. wird eine Figur eingesetzt und entsteht dadurch ein unabwendbares Matt, fällt die Figur durch.
Unabwendbar bedeutet aber auch, dass es nicht als Matteinsatz zählt, wenn die mattgesetzte Partei theoretisch noch eine Figur dazwischensetzen könnte, der Teampartner aber eine solche noch nicht besorgen konnte!
- Bauern dürfen nur auf zweiten bis siebten Reihe eingesetzt werden.
Umgewandelte Bauern fallen durch!
- Es ist nicht erlaubt, dem Teampartner Züge o. Ä. vorzusagen (bspw. erlaubt: „ich brauche Figur XY“, „spiel schneller“, „ich bin gleich matt“; bspw. verboten: „spiel mal Sh8“, „du kannst Matt in drei setzen“ etc.)
- Die Schiedsrichter haben das letzte Wort.